



ASV Botnang Klinsmann-Cup 2018



Spielplan Bambini-Spielfest am Sonntag, den 01.07.2018

Teilnehmer:			
SV Böblingen	VfL Nagold	Spvgg Rommelshausen	SpVgg Renningen 2
ASV Botnang	SpVgg Renningen 1	FC Gerlingen	SV Althengstett

Zeit	Platz	Spielpaarung
10:00	1	SV Böblingen - ASV Botnang
10:00	2	VfL Nagold - SpVgg Renningen 1
10:10	1	Spvgg Rommelshausen - FC Gerlingen
10:10	2	SpVgg Renningen 2 - SV Althengstett
10:20	1	SpVgg Renningen 1 - SV Böblingen
10:20	2	FC Gerlingen - ASV Botnang
10:30	1	SV Althengstett - VfL Nagold
10:30	2	SpVgg Renningen 2 - Spvgg Rommelshausen
10:40	1	SV Böblingen - FC Gerlingen
10:40	2	SpVgg Renningen 1 - SV Althengstett
10:50	1	ASV Botnang - SpVgg Renningen 2
10:50	2	VfL Nagold - Spvgg Rommelshausen
11:00	1	SV Althengstett - SV Böblingen
11:00	2	SpVgg Renningen 2 - FC Gerlingen
11:10	1	Spvgg Rommelshausen - SpVgg Renningen 1
11:10	2	VfL Nagold - ASV Botnang
11:20	1	SV Böblingen - SpVgg Renningen 2
11:20	2	SV Althengstett - Spvgg Rommelshausen
11:30	1	FC Gerlingen - VfL Nagold
11:30	2	SpVgg Renningen 1 - ASV Botnang
11:40	1	Spvgg Rommelshausen - SV Böblingen
11:40	2	VfL Nagold - SpVgg Renningen 2
11:50	1	ASV Botnang - SV Althengstett
11:50	2	SpVgg Renningen 1 - FC Gerlingen
12:00	1	SV Böblingen - VfL Nagold
12:00	2	FC Gerlingen - SV Althengstett
12:10	1	ASV Botnang - Spvgg Rommelshausen
12:10	2	SpVgg Renningen 2 - SpVgg Renningen 1

Anschließend Medaillenübergabe mit allen Teams

Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Zuschauerseite, hat Anstoß und wird gebeten, bei Trikotgleichheit bereitliegende Markierungsleibchen anzuziehen.

Spielzeit: 8 Minuten ohne Seitenwechsel

Stichtag: 1.1.2012 (bitte unbedingt einhalten!)

Jugendfußballturniere ASV Botnang 30.06./01.07.2018

Sportgelände Furtwänglerstr. 122, 70195 Stuttgart-Botnang

Turnierbestimmungen

1) Es gelten die aktuellen Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere des Württembergischen Fußballverbandes. Die Turniere werden nach dem Punktsystem durchgeführt.

2) Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt an den **D- und E-Jugendturnieren** sind nur solche Spieler, die für den Verein, in dessen Mannschaft sie eingesetzt werden, eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis besitzen (**Paßzwang**).

Für Spieler, die am **F1-, F2-, G1- und G2-Jugendturnier** teilnehmen, besteht kein Paßzwang. Wir bitten jedoch die unter 3) genannten Stichtage unbedingt einzuhalten. **Fair geht vor!**

3) Spielmodi

Die **U14-Jugendmannschaften** sind in zwei Gruppen zu je 5 Mannschaften aufgeteilt. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Platz 3 belegt die Mannschaft, die in der Vorrunde nach Punkten/Tore besser abschnitt (D11-Turnier).

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts. D11 spielt auf Großfeld mit 7-Meter-Toren (10 Feldspieler + TW). **Stichtag U14-Jugend: 1.1.2005**

D6-Jugend: 2 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe spielen in der Endrundengruppe A um die Plätze 1 bis 4, die dritt- und viertplatzierten in der Endrundengruppe B um die Plätze 5 bis 8. Die Spiele der Vorrunde werden in die Endrunde mitgenommen. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim **Spieleranzahl:** 5 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); **Stichtag D-Jugend: 1.1.2005**

E-Jugend: 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen die Viertfinalspiele, deren Gewinner die beiden Halbfinals. Anschließend erfolgen die beiden Finale um Platz 1 und 3.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

Spieleranzahl E-Jugend: 6 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); **Stichtag E-Jugend: 1.1.2007;**

F1/2-Jugend: 3 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen die Zwischenrunde. Die beiden Gruppensieger der Zwischenrunde bestreiten das Endspiel. Platz 3 wird ausgespielt.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

Spieleranzahl F-Jugend: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld);

Stichtag F1-Jugend: 1.1.2009; F2-Jugend: 1.1.2010

F3-Jugend: 2 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Alle restlichen Platzierungen werden ausgespielt. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim Vereinsheim).

Spieleranzahl: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld); **Stichtag F3-Jugend: 1.1.2011**

Bambini-Spielfest/G2-Jugend: Es spielt jeder gegen jeden. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Zuschauerseite.

Spieleranzahl: 3 Feldspieler ohne TW (Mini-Tore); **Stichtag G2-Jugend: 1.1.2012**

4) Spielzeiten

U14-Jugend: 1 x 20 Minuten (Gruppenspiele) bzw. 2 x 10 Minuten mit Seitenwechsel (Halbfinalspiele und Endspiel)

D6-Jugend 1 x 10 Minuten E-Jugend: 1 x 11 Minuten

F1-Jugend: 1 x 9 Minuten F2-Jugend: 1 x 9 Minuten

F3 + G-Jugend: 1 x 8 Minuten

Steht ein Viertfinal-, Halbfinal- oder Platzierungsspiel nach Ende der Spielzeit unentschieden, erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Nur die Endspiele um Platz 1 werden um 1 x 5 Minuten verlängert.

5) Mannschaftsmeldungen

Wir bitten die teilnehmenden Mannschaften sich **mindesten 30 Minuten** vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Dort erhält man auch die grüne Spielerkarte, die von allen Teams auszufüllen ist. Bei der **U14-Jugend** können beliebig viele Spieler eingetragen werden (Anzahl der Einzelpreise ist jedoch auf 15 begrenzt), bei der **D6- und E-Jugend** 11 Spieler, bei **F1/2/3** max. **9** und bei der **G2-Jugend** max. **6**.

Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Das **Startgeld** bei den Klein-/Minifeldturnieren beträgt pro teilnehmender Mannschaft € 25,-, bei der G2-Jugend € 15,-

6) Sonstiges

Bei Trikotgleichheit hat die erstgenannte Mannschaft die Trikots zu tauschen bzw. Markierungsleibchen anzuziehen.

Es werden keine Trainingsbälle ausgegeben. Bitte gegebenenfalls selbst welche mitbringen.

Der ASV Botnang übernimmt keine Haftung für verlorengegangene Gegenstände. Wir raten daher nach dem Umziehen alles aus den Umkleidekabinen herauszunehmen.

7) Turniertelefon: 0172-5957738