



ASV Botnang Klinsmann - Cup 2019



Spielplan für das F3/G1-Jugendturnier am Sonntag, den 07.07.2019

Gruppe 1:	Gruppe 2:
VfL Nagold SG Weilimdorf SV Althengstett TUS Stuttgart ASV Botnang	VfL Sindelfingen Sportvg Feuerbach FV Löchgau SSV Zuffenhausen Germania Degerloch

Zeit	Gruppe	Spielpaarung	Ergebnis
13:00	1	ASV Botnang – TUS Stuttgart	:
13:09	2	Germania Degerloch - SSV Zuffenhausen	:
13:18	1	SG Weilimdorf - SV Althengstett	:
13:27	2	Sportvg Feuerbach - FV Löchgau	:
13:36	1	VfL Nagold - TUS Stuttgart	:
13:45	2	VfL Sindelfingen – SSV Zuffenhausen	:
13:54	1	SV Althengstett - ASV Botnang	:
14:03	2	FV Löchgau - Germania Degerloch	:
14:12	1	SG Weilimdorf - TUS Stuttgart	:
14:21	2	Sportvg Feuerbach - SSV Zuffenhausen	:
14:30	1	VfL Nagold - ASV Botnang	:
14:39	2	VfL Sindelfingen - Germania Degerloch	:
14:48	1	SV Althengstett - VfL Nagold	:
14:57	2	FV Löchgau - VfL Sindelfingen	:
15:06	1	SG Weilimdorf - ASV Botnang	:
15:15	2	Sportvg Feuerbach - Germania Degerloch	:
15:24	1	SV Althengstett - TUS Stuttgart	:
15:33	2	FV Löchgau - SSV Zuffenhausen	:
15:42	1	VfL Nagold - SG Weilimdorf	:
15:51	2	VfL Sindelfingen - Sportvg Feuerbach	:

Halbfinale

16:10	HF1	1. Gr.1 - 2. Gr.2	:
16:20	HF2	2. Gr.1 - 1. Gr.2	:

Platzierungsspiele

16:40	Platz 9	5. Gr.1 - 5. Gr.2	:
16:50	Platz 7	4. Gr.1 - 4. Gr.2	:
17:00	Platz 5	3. Gr.1 - 3. Gr.2	:
17:10	Platz 3	Verl. HF1 – HF2	:

Endspiel

17:20	Platz 1	Sieger HF1 – HF2	:
-------	---------	------------------	---

Anschließend Siegerehrung

Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der linken Spielhälfte Richtung Vereinsheim, hat Anstoß und wird gebeten, bei Trikotgleichheit bereitliegende Markierungsleibchen anzuziehen.

Spielzeit: 8 Minuten ohne Seitenwechsel
Stichtag: 1.1.2012 (bitte unbedingt einhalten!)

Jugendfußballturniere ASV Botnang 06./07.07.2019

Sportgelände Furtwänglerstr. 122, 70195 Stuttgart-Botnang

Turnierbestimmungen

1) Es gelten die aktuellen Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere des Württembergischen Fußballverbandes. Die Turniere werden nach dem Punktsystem durchgeführt.

2) Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt an den **D- und E-Jugendturnieren** sind nur solche Spieler, die für den Verein, in dessen Mannschaft sie eingesetzt werden, eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis besitzen (**Paßzwang**).

Für Spieler, die am **F1-, F2-, G1- und G2-Jugendturnier** teilnehmen, besteht kein Paßzwang. Wir bitten jedoch die unter 3) genannten Stichtage unbedingt einzuhalten. **Fair geht vor!**

3) Spielmodi

Die **U14-Jugendmannschaften** sind in zwei Gruppen zu je 5 Mannschaften aufgeteilt. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Platz 3 belegt die Mannschaft, die in der Vorrunde nach Punkten/Tore besser abschnitt (D11-Turnier).

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts. D11 spielt auf Großfeld mit 7-Meter-Toren (10 Feldspieler + TW). **Stichtag U14-Jugend: 1.1.2006**

D6-Jugend: 2 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe spielen in der Endrundengruppe A um die Plätze 1 bis 4, die dritt- und viertplatzierten in der Endrundengruppe B um die Plätze 5 bis 8. Die Spiele der Vorrunde werden in die Endrunde mitgenommen. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim **Spieleranzahl:** 5 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); **Stichtag D-Jugend: 1.1.2006**

E-Jugend: 2 Gruppen zu je 6 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale, die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Platzierungsspiele um die Plätze 3, 5 und 7.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

Spieleranzahl E-Jugend: 6 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); **Stichtag E-Jugend: 1.1.2008;**

F1/2-Jugend: 3 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen die Zwischenrunde. Die beiden Gruppensieger der Zwischenrunde bestreiten das Endspiel. Platz 3 wird ausgespielt.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

Spieleranzahl F-Jugend: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld);

Stichtag F1-Jugend: 1.1.2010; F2-Jugend: 1.1.2011

F3/G1-Jugend: 2 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Alle restlichen Platzierungen werden ausgespielt. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim Vereinsheim).

Spieleranzahl: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld); **Stichtag F3-Jugend: 1.1.2012**

Bambini-Spielfest/G2-Jugend: Es spielt jeder gegen jeden. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Zuschauerseite.

Spieleranzahl: 3 Feldspieler ohne TW (Mini-Tore); **Stichtag G2-Jugend: 1.1.2013**

4) Spielzeiten

U14-Jugend:	1 x 20 Minuten (Gruppenspiele) bzw. 2 x 10 Minuten mit Seitenwechsel (Halbfinalspiele und Endspiel)		
D6-Jugend	1 x 10 Minuten	E-Jugend:	1 x 10 Minuten
F1-Jugend:	1 x 9 Minuten	F2-Jugend:	1 x 9 Minuten
F3 + G-Jugend:	1 x 8 Minuten		

Steht ein Viertelfinal-, Halbfinal- oder Platzierungsspiel nach Ende der Spielzeit unentschieden, erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Nur die Endspiele um Platz 1 werden um 1 x 5 Minuten verlängert.

5) Mannschaftsmeldungen

Wir bitten die teilnehmenden Mannschaften sich **mindesten 30 Minuten** vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Dort erhält man auch die grüne Spielerkarte, die von allen Teams auszufüllen ist. Bei der **U14-Jugend** können beliebig viele Spieler eingetragen werden (Anzahl der Einzelpreise ist jedoch auf 15 begrenzt), bei der **D6- und E-Jugend** 11 Spieler, bei **F1/2/3** max. **9** und bei der **G2-Jugend** max. **6**.

Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Das **Startgeld** bei den Klein-/Minifeldturnieren beträgt pro teilnehmender Mannschaft € 25,-, bei der G2-Jugend € 15,-

6) Sonstiges

Bei Trikotgleichheit hat die erstgenannte Mannschaft die Trikots zu tauschen bzw. Markierungsleibchen anzuziehen.

Es werden keine Trainingsbälle ausgegeben. Bitte gegebenenfalls selbst welche mitbringen.

Der ASV Botnang übernimmt keine Haftung für verlorene Gegenstände. Wir raten daher nach dem Umziehen alles aus den Umkleidekabinen herauszunehmen.

7) Turniertelefon: 0172-5957738