ASV Botnang
22. Klinsmann-Cup 2022

Spielplan F-Jugendturniere am Samstag, den 02.07.2022

Turnier 1:	**Turnier 2:**
1. SV Prag Stuttgart	1. TV Zazenhausen
2. Intersocca Talentteam Reutlingen	2. TV Echterdingen II
3. TV Echterdingen I	3. Grün-Weiss Sommerrain II
4. Grün-Weiss Sommerrain I	4. TSV Mühlhausen II
5. TSV Mühlhausen I	5. ASV Botnang II
6. ASV Botnang I	6. TSV Jahn Büsnau

Zeit	Spielpaarungen Feld 1 (links)	Spielpaarungen Feld 2 (rechts)
9:00	TSV Mühlhausen I - ASV Botnang I	ASV Botnang II – TSV Jahn Büsnau
9:13	SV Prag Stuttgart – Intersocca Talentteam	TV Zazenhausen – TV Echterdingen II
9:26	Grün-Weiss Sommerrain I – TV Echterdingen I	TSV Mühlhausen II – Grün-Weiss Sommerrain II
9:39	ASV Botnang I – SV Prag Stuttgart	TSV Jahn Büsnau – TV Zazenhausen
9:52	TV Echterdingen I – TSV Mühlhausen I	Grün-Weiss Sommerrain II – ASV Botnang II
10:05	Intersocca Talentteam – GW Sommerrain I	TV Echterdingen II – TSV Mühlhausen II
10:18	ASV Botnang I – TV Echterdingen I	TSV Jahn Büsnau – Grün-Weiss Sommerrain II
10:31	Grün-Weiss Sommerrain I – SV Prag Stuttgart	TSV Mühlhausen II – TV Zazenhausen
10:44	TSV Mühlhausen I – Intersocca Talentteam	ASV Botnang II – TV Echterdingen II
10:57	Grün-Weiss Sommerrain I – ASV Botnang I	TSV Mühlhausen II – TSV Jahn Büsnau
11:10	Intersocca Talentteam – TV Echterdingen I	TV Echterdingen II – Grün-Weiss Sommerrain II
11:23	SV Prag Stuttgart – TSV Mühlhausen I	TV Zazenhausen – ASV Botnang II
11:36	ASV Botnang I – Intersocca Talentteam	TSV Jahn Büsnau – TV Echterdingen II
11:49	TV Echterdingen I – SV Prag Stuttgart	Grün-Weiss Sommerrain II – TV Zazenhausen
12:02	TSV Mühlhausen I – Grün-Weiss Sommerrain I	ASV Botnang II – TSV Mühlhausen II

Anschließend Siegerehrung

Die erstgenannte Mannschaft beginnt auf der linken Spielhälfte (vom Vereinsheim aus gesehen), hat Anstoß und wird gebeten bei Trikotgleichheit bereitliegende Markierungsleibchen anzuziehen.

Spielzeit: 1 x 12 Minuten ohne Seitenwechsel

Stichtag: 1.1.2013 und jünger

Jugendfußballturniere ASV Botnang 02./03.07.2022

Sportgelände Furtwänglerstr. 122, 70195 Stuttgart-Botnang

Turnierbestimmungen

1) Es gelten die aktuellen Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere des Württembergischen Fußballverbandes. Die Turniere werden nach dem Punktsystem durchgeführt.

2) Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur solche Spieler, die für den Verein, in dessen Mannschaft sie eingesetzt werden, eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis besitzen. Diese sind der Turnierleitung mittels einer Verbands-Spielberechtigungsliste o.ä. nachzuweisen.
Für Spieler, die am **F-Jugendturnier** teilnehmen, besteht kein Paßzwang. Wir bitten jedoch die unter 3) genannten Stichtage unbedingt einzuhalten. **Fair geht vor!**

3) Spielmodi

U14-Jugend: 2 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe spielen in der Endrundengruppe A um die Plätze 1 bis 4, die dritt- und viertplatzierten in der Endrundengruppe B um die Plätze 5 bis 8. Die Ergebnisse der Spiele aus der Vorrunde gegen Gegner, die sich in der gleichen Endrundengruppe befinden, werden in die Endrunde mitgenommen. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts.
Die U14 spielt auf Großfeld mit 7-Meter-Toren (10 Feldspieler + TW). **Stichtag U14-Jugend:** 1.1.2009

E-Jugend: 2 Gruppen zu je 6 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale, die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Platzierungsspiele um die Plätze 3, 5 und 7.
Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte bei der Turnierleitung und hat Anstoß.
Spieleranzahl E-Jugend: 6 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); **Stichtag E-Jugend:** 1.1.2011;

F-Jugend: 2 Gruppen zu je 6 Mannschaften. In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden.
Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt von der Turnierleitung aus gesehen auf der linken Spielfeldhälfte und hat Anstoß.
Spieleranzahl F-Jugend: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld);
Stichtag F-Jugend: 1.1.2013

4) Spielzeiten

U14-Jugend:	1 x 22 Minuten (Gruppenspiele) bzw. 2 x 11 Minuten mit Seitenwechsel (Endrundenspiele)
E-Jugend:	1 x 12 Minuten
F-Jugend:	1 x 12 Minuten

Steht ein Viertelfinal-, Halbfinal- oder Platzierungsspiel nach Ende der Spielzeit unentschieden, erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Nur die Endspiele um Platz 1 werden um 1 x 5 Minuten verlängert.

5) Mannschaftsmeldungen

Wir bitten die teilnehmenden Mannschaften sich **mindesten 30 Minuten** vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Dort erhält man auch die grüne Spielerkarte, die von allen Teams auszufüllen ist. Bei der **U14-Jugend** können beliebig viele Spieler eingetragen werden (Anzahl der Einzelpreise ist jedoch auf 15 begrenzt), bei der **E-Jugend** 11 Spieler und bei der **F-Jugend** max. **9.**
Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.
Das **Startgeld** bei den Klein-/Minifeldturnieren beträgt pro teilnehmender Mannschaft € 30,--.

6) Sonstiges

Bei Trikotgleichheit hat die erstgenannte Mannschaft die Trikots zu tauschen bzw. Markierungsleibchen anzuziehen.
Es werden keine Trainingsbälle ausgegeben. Bitte gegebenenfalls selbst welche mitbringen.
Der ASV Botnang übernimmt keine Haftung für verlorengegangene Gegenstände. Wir raten daher nach dem Umziehen alles aus den Umkleidekabinen herauszunehmen.

7) Turniertelefon: 0172-5957738